

Amtliche Preisfeststellung in Bayern S c h w e i n e  
über Mengenumsätze und Preise von Schweinen geschlachtet gemäß 1.  
FIDGV



22. Woche vom 26.05.2025 bis 01.06.2025

Handels- klasse	Muskelfleisch [%]	Stück	Mittl. Schlacht- gewicht [kg]	Mittl. Muskel- fleisch- anteil [%]	Preisspanne* (von - bis)	Durchschn. Preis*	Veränd. zur Vorwoche
<b>S</b>	61% und mehr	12.416	98,4		2,13 - 2,31	2,19	+0,01
	60 bis unter 61%	4.813	98,8		2,12 - 2,38	2,19	+0,01
	<b>gesamt</b>	<b>17.229</b>	<b>98,5</b>	<b>62,0</b>	<b>2,13 - 2,33</b>	<b>2,19</b>	<b>+0,01</b>
<b>E</b>	59 bis unter 60%	4.542	99,3		2,10 - 2,36	2,18	+0,01
	58 bis unter 59%	3.810	99,5		2,08 - 2,49	2,18	+0,03
	57 bis unter 58%	2.852	100,0		2,07 - 2,41	2,15	+0,01
	56 bis unter 57%	1.991	99,9		2,05 - 2,43	2,13	+0,02
	55 bis unter 56%	1.331	100,3		2,01 - 2,43	2,10	+0,01
	<b>gesamt</b>	<b>14.526</b>	<b>99,7</b>	<b>58,1</b>	<b>2,07 - 2,42</b>	<b>2,16</b>	<b>+0,02</b>
<b>S+E</b>	<b>gesamt</b>	<b>31.755</b>	<b>99,1</b>	<b>60,2</b>		<b>2,17</b>	<b>+0,01</b>
<b>U</b>	53 bis unter 55%	1.223	100,5	54,1	1,95 - 2,53	2,07	+0,02
	50 bis unter 53%	537	101,2	51,8	1,86 - 2,48	1,99	+0,05
	<b>gesamt</b>	<b>1.760</b>	<b>100,7</b>	<b>53,4</b>	<b>1,92 - 2,52</b>	<b>2,05</b>	<b>+0,04</b>
<b>R</b>	gesamt	119	101,0	48,2	1,70 - 2,12	1,77	+0,03
<b>O</b>	gesamt	15	98,6	42,2			
<b>S-P</b>	<b>gesamt</b>	<b>33.650</b>	<b>99,1</b>	<b>59,8</b>		<b>2,17</b>	<b>+0,02</b>
<b>M</b>	Sauen	96	186,0		1,16 - 1,49	1,29	-0,30
<b>V</b>	gesamt	11	115,0				
<b>S-V</b>	<b>gesamt</b>	<b>33.757</b>	<b>99,4</b>			<b>2,16</b>	<b>+0,02</b>
<b>X</b>	gesamt	371	73,4				
<b>Y</b>	gesamt	4.668	114,3				

\* Gewogener Auszahlungspreis ohne Umsatzsteuer (MwSt.) in € je kg Schlachtgewicht.  
Nach Schlachtgewicht und Handelsklassen abgerechnete Schweine in den Handelsklassen S - P  
einschließlich Zu- und Abschläge (Herkunfts-, Qualitätsprogramme und Biozuschläge)  
Handelsklasse X: Schweine mit einem Zweihälftengewicht von weniger als 80 kg  
Handelsklasse Y: Schweine mit einem Zweihälftengewicht von mehr als 110 kg